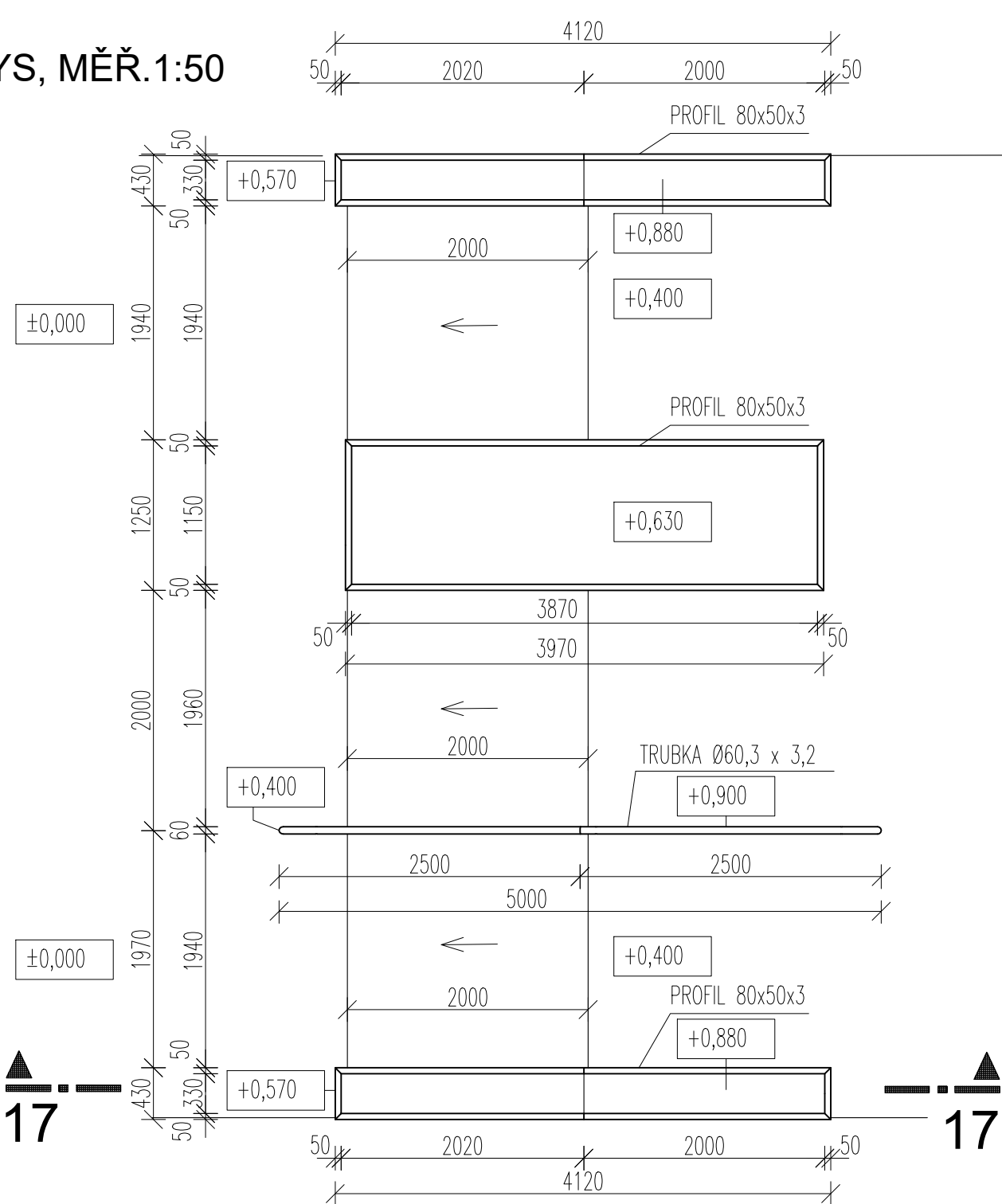
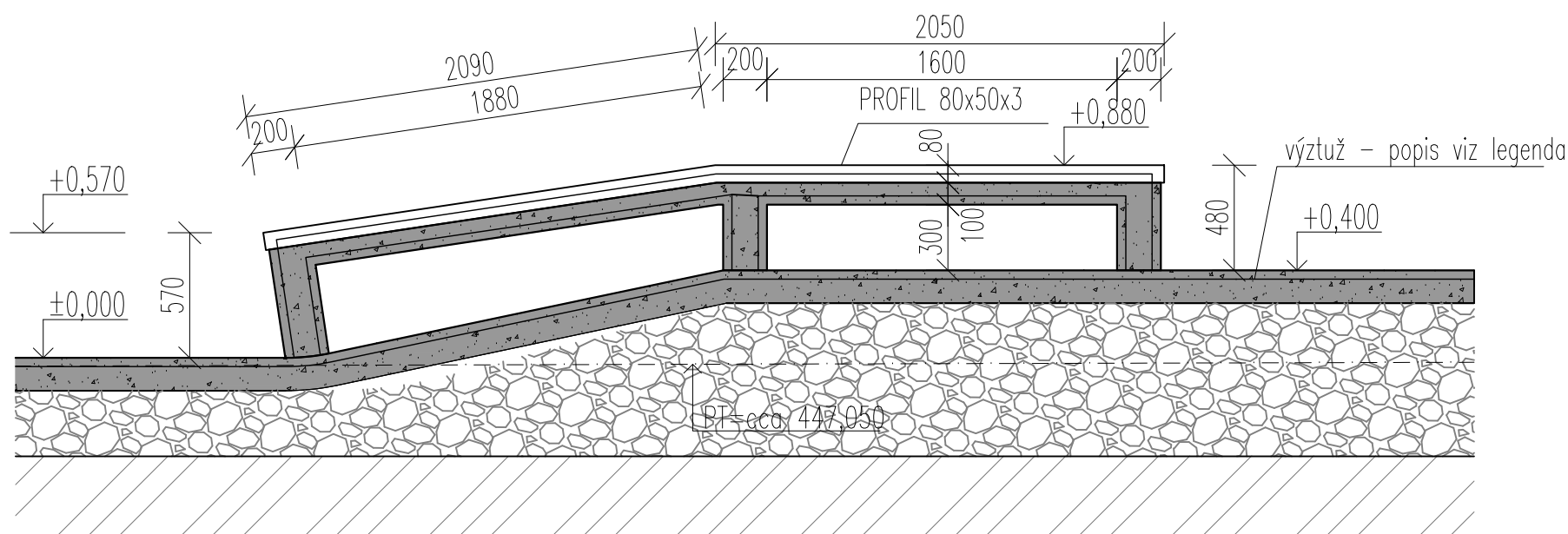


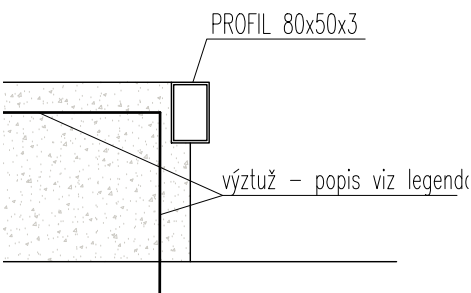
PŮDORYS, MĚŘ.1:50



ŘEZ 17 - 17, MĚŘ. 1:30

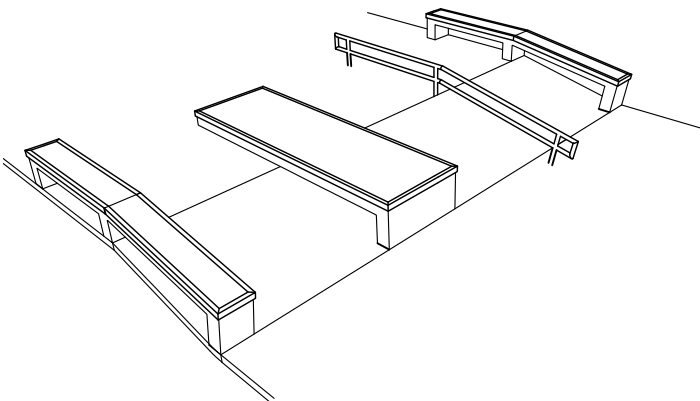


DETAIL
KOTVENÍ PROFILU 1:10



PROFIL 80 x 50 x 3 mm
DÉLKA 18,28m
HMOTNOST 5,495 x 18,28= 100,45 kg

AXONOMETRIE



LEGENDA MATERIÁLU

- Základní deska skateparku - monolitická ŽB SKOŘEPINA tl. 150 mm z betonu třídy C 25 / 30, výztuž R10 á 200 mm v obou směrech nebo 1x karisít 8x150x150mm,osazená při horním povrchu desky , krytí min. 35 mm
- Štěrkopískový podsyp tl. 300 mm - drcené kamenivo frakce 0-63 se spojitou zrnitostí, hutněný po vrstvách max. 200 mm na hodnotu Edef.2 ≥ 30 MPa, Edef.2/Edef.1 ≤ 2,5. Na tento hutněný podsyp vyrovnat horní srovnávací vrstvou tl. 100 mm jemnozrnějšího kameniva frakce 0-32 se spoj. zrnitostí. hutněný po vrstvách max. 200 mm na hodnotu Edef.2 ≥ 30 MPa, Edef.2/Edef.1 ≤ 2,5.
- rostlý terén případně terén upravený násypem musí být hutněn na potřebnou únosnost. požadované hodnoty konstrukčních vrstev rostlého terénu případně násypového tělesa : modul přetvárnosti Edef.2 > 30,00 MPa pro úroveň pláňe hodnota poměru modulů přetvárnosti Edef.2 / Edef.1 < 2,5

Překážka 17 - HUBBA WITH EXTENSION
je provedena jako monolitická ŽELEZOBETONOVÁ SKOŘEPINA tl. 200 mm.
Je provedena z betonu třídy C 25 / 30 a vyztužena po obou površích vázanou výztuží R10 á 200 mm v obou směrech nebo 1x karisít 8x150x150 mm, krytí výztuže min. 35mm.
Výztuž překážky není propojena s výztuží základní ŽB desky parku.
betonování překážky se provádí po provedení hlavní plochy ŽB skořepiny.

±0,000 = 447,300 mn.m. Bpv.

ZODP. PROJEKTANT	VYPRACOVAL		Ing. Gabriela Nováková Projektování pozemních staveb IČ 76113671 gabriela-novakova@volny.cz
Ing. Gabriela Nováková	Ing. Gabriela Nováková		
INVESTOR:	Město Boskovice, Masarykovo náměstí 4/2, 68001		
MÍSTO STAVBY:	Parcela č. 4666 /1 k.ú. Boskovice	DATUM	11/2022
AKCE:	S K A T E P A R K v Doubravách	STUPENĚ	DSP+DPS
D.2 - Stavebně konstrukční část - skatepark		PROFESE	konstrukční část
OBSAH VÝKRESU:	PŘEKÁŽKA Č.17 - HUBBA WITH EXTENSION	MĚŘÍTKO:	1:50, 1:30
			D.2.b18